

國立雲林科技大學一〇九學年度資訊工程系四技 專業必修 課程流程圖

課程流程圖(講授時數-實習時數-學分數)

(109.04.08 108學年度第2次系課程委員會議決議)

第一學年(大一)		第二學年(大二)		第三學年(大三)		第四學年(大四)	
第一學期	第二學期	第一學期	第二學期	第一學期	第二學期	第一學期	第二學期
共同必修科目(含通識14學分·計30學分)							
體育 2-0-0	體育 2-0-0	體育 興趣選項 2-0-0	體育 興趣選項 2-0-0				
文學與創新 2-0-2	文學與創新 2-0-2	哲學思考 2-0-2		應用中文 2-0-2			
服務學習 0-1-0	服務學習 0-1-0						
英文溝通 實務(一) 0-2-1	英文溝通 實務(二) 0-2-1	英文創作 與發表(一) 2-0-2	英文創作 與發表(二) 2-0-2		職場英文 2-0-2		
通識課程 2-0-2	通識課程 2-0-2	通識課程 2-0-2	通識課程 2-0-2	通識課程 2-0-2	通識課程 2-0-2	通識課程 2-0-2	
6-3-5	6-3-5	8-0-6	6-0-4	4-0-4	4-0-4	2-0-2	0-0-0
院訂必修科目(計12學分)							
微積分(一) 3-0-3	微積分(二) 3-0-3						
物理(一) 3-0-3	物理(二) 3-0-3						
6-0-6	6-0-6	0-0-0	0-0-0	0-0-0	0-0-0	0-0-0	0-0-0
系訂必修科目(計56學分)							
計算機概論 3-0-3	電子學 3-0-3	資料結構 3-0-3	離散數學 3-0-3	系統程式 3-0-3	作業系統 3-0-3		
數位邏輯設計 3-0-3	程式設計 3-0-3	計算機網路 3-0-3	計算機演算法 3-0-3	機率與統計 3-0-3	實務專題(一) 0-6-3	實務專題 (二)0-6-3	
數位邏輯設計 實習 0-3-1	線性代數 3-0-3 原為線性代數(一)	程式設計實務 0-2-1	物件導向程式 設計3-0-3	計算機組織 3-0-3	專業倫理與 智慧財產權 2-0-2		
		微算機原理 及應用3-0-3					
		微算機原理及 應用實習0-3-1					
6-3-7	9-0-9	9-5-11	9-0-9	9-0-9	5-6-8	0-6-3	0-0-0
備註：本系109學年度入學之四技生最低畢業總學分為137學分(含實務專題6學分)							
<p>1. 通識課程：本校取消誠敬恆新興趣選項分類。學生須於畢業前修滿 14 學分通識課程，開放大一至大四生修習，每學期限修兩門，可多修習，但不納入校共同必修學分數。興趣選項課程包含：文學與創新興趣選項、體育興趣選項、通識課程。</p> <p>2. 依據本校學則第 17 條規範「.....海外中五學制畢(結)業生，以同等學力就讀本校學士班者，應增加其畢業應修學分或延長其修業年限。」經本校第 76 次教務會議決議，除原畢業學分外應增加 18 學分，故畢業總學分為 153 學分。</p> <p>3. 依據 104 學年度第 1 次系務會議決議，如本系必修課程名稱與外系相同，本系學生應修習本系必修課程，外系學分則不承認，以上決議包含四技生及碩士班部分。</p> <p>4. 【程式設計實務】擋修【實務專題(一)(二)】</p> <p>5. 「自 103 學年度起入學之大學部學生，畢業前須完成產業實務實習(四選一)；另具特殊身分之學生得免修(持有身心障礙手冊者、陸生、僑生、外籍生等)。」</p>							
課程流程圖依單一入口公告及系課程會議決議為準							

國立雲林科技大學一〇九學年度資訊工程系四技 專業選修 課程流程圖

第一學年(大一)		第二學年(大二)		第三學年(大三)		第四學年(大四)	
第一學期	第二學期	第一學期	第二學期	第一學期	第二學期	第一學期	第二學期
共同不分領域							
化學3-0-3	工程數學3-0-3			節能省電之技術與管理3-0-3		科技新知講座(一)2-0-2	科技新知講座(二)2-0-2
化學實驗0-3-1						科技論文導讀3-0-3	科技論文寫作導論3-0-3
電子學實習0-3-1						產業實務實習(一)1-8-5	產業實務實習(三)1-8-5
程式設計實習(一)0-3-1	程式設計實習(二)0-3-1				暑期產業實務實習0-4-2	產業實務實習(二)1-8-5	產業實務實習(四)1-8-5
多媒體系統領域							
	Java程式設計3-0-3	數位影像處理導論3-0-3		數位信號處理3-0-3	遊戲程式與設計3-0-3	影像辨識技術2-2-3	資料壓縮3-0-3
				多媒體處理技術3-0-3	多媒體網路概論3-0-3	類神經網路概論3-0-3	
	網頁程式設計3-0-3	網站前端設計與開發3-0-3		資料庫系統3-0-3		網路應用系統設計3-0-3	
				巨量資料與圖形識別3-0-3		網際網路探勘概論3-0-3	
						iOS智慧裝置軟體設計2-2-3	
嵌入式系統領域							
		嵌入式系統概論3-0-3	介面設計3-0-3	驅動程式設計3-0-3		資訊科技於醫療長期照護之跨領域應用3-0-3	PLC自動化系統應用專題2-2-3
		FPGA數位系統設計實習2-2-3	APP程式設計2-2-3	APP程式設計2-2-3			
				機器人學概論3-0-3			
			嵌入式應用軟體實驗3-0-3	嵌入式作業系統實作3-0-3	嵌入式網路程式設計3-0-3	前瞻智慧終端整合應用專題3-0-3	穿戴式科技於心臟病學之應用3-0-3
					行動裝置遊戲程式設計2-2-3		資訊科技於運動與健康促進之應用3-0-3
					智慧電子應用設計概論3-0-3		嵌入式行動多媒體實驗3-0-3
電腦網路系統領域							
	通訊導論3-0-3	車載網路漫遊技術與應用3-0-3	資訊安全3-0-3	資訊安全3-0-3	平行程式設計3-0-3	密碼學導論3-0-3	
	平行演算法3-0-3		區域網路3-0-3	網路安全3-0-3	展頻通訊3-0-3	數位鑑識3-0-3	
			網路程式設計3-0-3	信號與系統3-0-3	網路攻防技術3-0-3	錯誤更正碼3-0-3	
					無線網路概論3-0-3	語音辨識理論與實務3-0-3	
			雲端運算概論3-0-3				
				物聯網應用與實驗3-0-3		無線網路與車聯網應用概論3-0-3	
				原2-2-3		深度學習理論與實務3-0-3	
						行動應用軟體安全3-0-3	
備註：選修課程至少應選修 39 學分(可含外系選修 15 學分)。							
1. 學生登記修習跨領域學程，且修畢學程者，所修習之外系課程，均認列為外系選修學分，至多承認 25 學分。未修畢學程者，四技學生外系選修畢業學分上限為 15 學分，自二上開始可選修外系課程(若修課超過 12 學分，其中至少 3 學分為電子、電機系課程)，每學期選修外系之課程本系僅承認一門科目學分數(該科至多 3 學分)，內含於畢業總學分數內。							
2. 如修習產業英文或產業發展歷史，則當學期至多可承認兩門外系科目。							
3. 科技新知講座 (一)(二) 限大四必選，如選修產業實務實習(一)和(二)，則可抵科技新知講座(一)；選修產業實務實習(三)和(四)，則可抵科技新知講座(二)。							
4. (1) 通訊系統 (2) 數位通訊導論 (3) 行動通訊導論 與電子系合開。							
5. 除資訊工程系所開之選修課外，其它都算外系選修(選修軍訓、體育類均不予承認為畢業學分)。							

6. 如選修產業實務實習(一)、(二)、(三)和(四)·至多承認 10 學分。

國立雲林科技大學一〇九學年度資訊工程系碩士班 專業必修 課程流程圖
課程流程圖(講授時數-實習時數-學分數)

(109.04.08 108學年度第2次系課程委員會議決議)

第一學年(碩一)		第二學年(碩二)	
第一學期	第二學期	第一學期	第二學期
專業必修科目(計8學分)			
書報討論(一) 0-2-1	書報討論(二) 0-2-1	碩士論文 3-0-3	碩士論文 3-0-3
專業選修科目(至少應修24學分)			
合計：最低畢業總學分數為32學分(含碩士論文6學分)			
備註：本流程圖適用 109 學年度入學之碩士班新生。			
1. 研究生畢業標準如下：			
(1) 須提出下列證明之一：a.學術會議或期刊以英文投稿或接受之證明b. 具共同發明人之專利證書或專利			
(2) 若無法符合上述條件，須經學術委員審查，且總人數2/3委員贊成通過始可畢業。			
(3) 學生提出申請與參加畢業口試，須經指導教授同意。			

國立雲林科技大學一〇九學年度資訊工程系碩士班 專業選修 課程流程圖

第一學年(碩一)		第二學年(碩二)	
第一學期	第二學期	第一學期	第二學期
高速網路3-0-3	行動計算3-0-3	電腦視覺3-0-3	機器人學3-0-3
高等密碼學3-0-3	通訊協定3-0-3	移動規劃3-0-3	醫學影像分析3-0-3
高等計算機圖學3-0-3	資料探勘3-0-3	光通訊網路3-0-3	網路與最佳化應用3-0-3
高等計算機演算法3-0-3	人工智慧3-0-3	高等類神經網路3-0-3	嵌入式多核心程式語言 3-0-3
高等資料庫系統3-0-3	數位通訊3-0-3	正交分頻多工技術3-0-3	排隊理論與行動通訊
高光譜影像處理技術與 應用3-0-3	圖形理論3-0-3	網路效能分析模擬3-0-3	雲端資源管理3-0-3
行動雲端運算3-0-3	圖形識別3-0-3	網路資訊檢索與搜尋引擎 3-0-3	
雲端計算與行動邊緣計算 3-0-3	計算理論3-0-3	嵌入式系統應用專題實作 3-0-3	
雲端運算與物聯網3-0-3	多媒體系統3-0-3	健康與照護管理之資訊 應用3-0-3	
無線網路3-0-3	資訊隱藏學3-0-3		
無線網路與車聯網技術 3-0-3	類神經網路3-0-3		
企業網路安全技術3-0-3	醫學影像處理3-0-3		
多媒體安全3-0-3	行動通訊技術3-0-3		
即時作業系統3-0-3	學術論文寫作3-0-3		
機器學習3-0-3	排隊網路理論3-0-3		
人機介面設計3-0-3	高等計算機網路3-0-3		
數位訊號處理3-0-3	第四代行動網路3-0-3		
嵌入式作業系統3-0-3	分散式資料庫3-0-3		
智慧型手持裝置效能分析	空間時間編碼理論3-0-3		
與調校工具設計3-0-3	資通訊技術於災害管理之應用 3-0-3		
微型感測裝置嵌入式系 統與軟體實作3-0-3	基於嵌入式系統設計之生理 訊號擷取與分析3-0-3		
	嵌入式微處理器系統3-0-3		
	室內定位技術與應用3-0-3		
備註：			
1. 經指導教授之同意得跨校（限資訊相關研究所）、跨所（限工程學院研究所、資管所、工管所）修課，但以二門課為限。			
2. 選修課程皆與工程科技研究所合開。			